



Ciencia  
Para la Innovación  
Carácter  
Sur-Sabandero

# HACKATÓN

## ALIMENTOS DEL FUTURO

14 Y 21 ABRIL / INSCRÍBETE EN [CIENCIA2030.CL](https://ciencia2030.cl)



UCSC



Universidad  
Austral de Chile



# Webinars

Se realizará un ciclo de charlas virtuales para detallar los desafíos de la Hackatón con relatores expertos de la academia, empresas y sector público. Se realizarán tres sesiones de 90 minutos cada una, participando tres expertos(as) por jornada quienes nos contarán los desafíos y necesidades que perciben de la sociedad, así como de las tendencias científicas y tecnológicas que se visualizan para diseñar soluciones del futuro.

Horario	Lunes 10 abril	Martes 11 abril	Miércoles 12 abril
16:00	Charla Desafío 1 Ecología, biodiversidad y alimentos del futuro  Exponen • MeteoChile • Botania • Kimun Biotech	Charla Desafío 2 Alimentos funcionales y nuevos productos alimentarios  Exponen • Viña Zaranda • Eatnovación • Green Spirit	Charla Desafío 3 Manejo de residuos provenientes del consumo y producción de alimentos  Exponen • Mecha SpA • Skildpadde • BioElements
17:00			
18:00			

# Hackatón

Se realizará en forma simultánea en las seis universidades del Consorcio Sur-Subantártico, con actividades presenciales y virtuales. Se realizarán 6 talleres en los días 14 y 21 de abril, lo que implicará estar trabajando activamente durante todo el día.

El viernes 14 trabajarán en equipo, comprenderán la importancia y urgencia de un problema que les haga sentido resolver. A través de la búsqueda metódica de información, identificarán datos relevantes que justifiquen la necesidad de aportar desde la ciencia con una solución.

Por la tarde en los talleres 3 y 4, realizarán sus primeras propuestas de investigación, reconociendo los aspectos de valor (de conocimiento y tecnológico) para el desarrollo. A través de instancias de ideación, prepararán el material que te permita validar una hipótesis con terceros.

El viernes 21 en la jornada AM, mejorarán la propuesta de investigación a partir de lo que aprendiste de la interacción con terceros. A través de instancias de reflexión llevarán la propuesta de investigación al siguiente nivel.

Por la tarde, los equipos están listos para presentar y defender la relevancia del problema, la hipótesis y la propuesta de investigación. Serán entusiastas y asertivos, pero, sobre todo, convincentes del aporte de la ciencia para proponer investigaciones que disminuyan el problema.

# Hackatón

Horario	Viernes 14 abril	Viernes 21 abril
9:00		
10:00	Taller 1: Analizar el problema	Taller 5: Iteración de la propuesta solución
11:00		
12:00	Taller 2: Hipótesis del problema	Taller 6: Comunicar para investigar
13:00		
14:00	Almuerzo	Almuerzo
15:00	Taller 3: Propuesta de I+D aplicada	
16:00		Presentaciones Pitch de los equipos
17:00	Taller 4: Redacción de la propuesta de solución	
18:00		

# Mentoría

Entre el 18 y el 20 de abril los equipos serán apoyados por Mentores(as) quienes analizan las ideas desde una mirada sistémica, visualizando la factibilidad científica de implementar las soluciones planteadas por los estudiantes. Además, entregarán retroalimentación a las hipótesis planteadas y les orientarán en la búsqueda de nueva información que les permita progresar en la definición del problema y de la propuesta de solución.

Cada equipo tendrá apoyo de, al menos, 1 mentor (a) con quien se contactarán de manera virtual. La asignación de los mentores se hará en base a la disponibilidad horaria de los equipos y de los mentores.

Horario	Lunes 17 abril
16:00-18:00	Taller Pitch Comunicación con influencia

Horario	Martes 18 abril	Miércoles 19 abril	Jueves 20 abril
9:00-12:00	Mentoría	Mentoría	Mentoría
15:0-18:00	Mentoría	Mentoría	Mentoría

# Maduración de la idea

Los equipos participantes tendrán jornadas de acompañamiento de las Incubadoras y Oficinas de Transferencia y Licenciamiento de cada Universidad durante 4 semanas para recibir nuevos conocimientos e iterar su idea de solución, mejorando la identificación de las necesidades del cliente y de su propuesta de valor. Periodo que inicia el 24 de abril y finaliza el 19 de mayo, son 10 horas presenciales a destinar en base a la disposición horaria de las Oficinas de Transferencia y Licenciamiento o similar que acordarán en conjunto con los equipos.

Tras finalizar este período los equipos se reunirán en mayo para exponer un pitch con su propuesta iterada, dando el cierre al proceso de la Hackatón.



# Calendario general

Horario	Lunes 10/04	Martes 11/04	Miércoles 12/04	Jueves 13/04	Viernes 14/04
9:00					Taller 1: Analizar el problema
10:00					
11:00					
12:00					Taller 2: Hipótesis del problema
13:00					
14:00					Almuerzo
15:00					Taller 3: Propuesta de I+D aplicada
16:00	Charla Desafío 1	Charla Desafío 2	Charla Desafío 3	Conformación y consolidación equipos	Taller 4: Redacción de la propuesta solución
17:00					
18:00					

Horario	Lunes 17/04	Martes 18/04	Miércoles 19/04	Jueves 20/04	Viernes 21/04
9:00		Mentoría	Mentoría	Mentoría	Taller 5: Iteración de la propuesta solución
10:00					
11:00					
12:00					Taller 6: Comunicar para investigar
13:00					
14:00					Almuerzo
15:00		Mentoría	Mentoría	Mentoría	Presentaciones Pitch de los equipos
16:00	Taller Pitch Comunicación con Influencia				
17:00					
18:00					

# Empresas participantes





